

7月29日・第4回（第70回）：『用具を操作する運動遊び』

アイスブレイク（堀内先生）

「うみ」の歌に合わせて♪

- ・腕を上→下
- ・足をパー・パー・グー（繰り返し）
- ・手と足を一緒に（腕は上下、足はパー・パー・グー）



- ・歩く→片手ハイタッチ



- ・「1・2・3」→「グー・チョキ・パー」
- ①自分のなかでひとつ決める
- ②自由に歩きながら目があつた人と「イエーイ」とハイタッチ
- ③自分と同じだった場合に仲間になれる
- ④制限時間内にできるだけ多くの仲間を集められたグループの勝ち



風船あそび（武田先生）

- ・どっちが遅くキャッチできる？

ペアで→全員で



- ・〇〇にあてて！（〇〇の部分に体の部位を入れる）
- ①ひとりが風船を投げ体の部位を言う
- ②もうひとりは言われた体の部位に風船を当て、相手に返す



- ・うえしたよこ
- うえしたよこトントン〇〇♪
- （リーダーと同じものを2回出すことができたならガムテープを取りに行く）

POINT 混雑することを防ぐ



・風船バウンド

風船にガムテープを2枚貼る（クロスさせて貼る）



・風船バウンドしりとり

- ①ペアになりしりとりをする
- ②ひとりしりとりで言った言葉の文字数だけ風船をバウンドさせる（「パンダ」と言ったら3回バウンド）
- ③もう一人はバウンドした風船をキャッチする



スカーフ遊び（堀内先生）

ふわふわトンネル

- ・ふわふわトンネル（スカーフ）に触らないように走ってぐり抜ける

POINT 年齢によってスタート位置とふわふわトンネルまでの距離を変える



- ・自由にスカーフを使って遊んでみよう

- ・ももたろうの歌に合わせてスカーフを投げたりキャッチしたりする

投げたらキャッチ、投げたらキャッチ

ももたろうさん ももたろうさん

おこしにつけた きびだんご

ひとつわたしにくださいな♪



- ・「ももたろう」の歌で

- ①ももたろうの歌で投げたらキャッチを行う
- ②プレイリーダーがスカーフで顔を隠す
- ③プレイリーダーが顔からスカーフを取ったら逃げる



- ・「お花がわらった」の歌に合わせて
ペアで

お花がわらった お花がわらった
お花がわらった お花がわらった
みんなわらった いちどにわらった♪

- ・お花がわらった～♪の「た」の部分でスカーフを投げ
相手のスカーフをキャッチ



グループで→全員で

- ・輪になり、お花がわらった～♪の「た」の部分でス
カーフを投げ隣の人のスカーフをキャッチ



長縄を使った遊び（武田先生）

- ・回っている長縄をくぐろう
1人で→2人で→4人で



- ・おおなみこなみ→ブーメラン跳び
POINT 縄が自分のところに来たときに跳ぶ



- ・じゃんけんをしながら
最初はグー じゃんけんぽん
負けたら抜ける 負けたら抜ける♪
POINT 勝ったら喜びの舞を踊るのもOK！



キラキラシリーズ（眞砂野先生）

- ・キラキラボール
 - ①新聞紙をくしゅくしゅまるめる
 - ②アルミホイルで包む
- ・キラキラUFO
 - ①新聞紙で細長くまるめる
 - ②輪っかになるように新聞紙の端と端を連結させる
 - ③つなげた部分をアルミホイルで巻く
 - ④踏んでつぶす



・キラキラビーム

- ①新聞紙で細長くまるめる
- ②先端にアルミホイルを巻きとがらせる

POINT 作るときは何回失敗してしまっても大丈夫



・キラキラハンマー

- ①キラキラボールを作る
- ②傘袋の中にキラキラボールを入れる
- ③傘袋に空気を入れ、結ぶ



きゅうりの塩もみ

ペアをつくり、ひとりがうつ伏せに寝そべて、もうひとりがマッサージする

- ・「ごしごし」・・・きゅうりを洗う
 - ・「もみもみ」・・・塩をもみこむ
 - ・「包丁トントン」・・・包丁で切る
 - ・「パクパク」・・・美味しくたべる
- 最後に「ごちそうさまでした」

