H29-2-25『プレイリードの実践』ニコニコこども館キッズシアター

タオルを乗せて

①座った状態でタオルを体の一部に乗せる

②タオルを落とさないように立ち上がる

遊びのポイント:タオルを落とさないように自分の体を

コントロールしよう

遊びのポイント:タオルを増やしてみたり色々な姿勢で

チャレンジしてみよう



グラグラの術

- ・にんじゃポーズで片足立ち
 - → 反対の足で →手を組んで
- ・輪になって、前の人の肩に手をのせて片足立ち
 - → 目をつぶって

遊びのポイント:親子でやるときは向かい合ってやって

みよう (高低差があって面白い)



むすんでひらいて

①「むすんで~」・・・小さくなって座る

②「ひらいて~」・・・大の字に立つ

③「手を打って」・・・その場で手をたたいて回転

「その手を~○○○!」

・・・指定された体の部位にタッチ

・魔法ののりをつけてから

「その体を~○○○!」・・・体の部位を床につける

遊びのポイント:鬼をつけると、緊張感が出て面白い



しゅりけんにんじゃ

足しゅりけん → ジャンプ

頭しゅりけん → しゃがむ

、にんじゃチョップ → 両手を受け止める

指導のポイント: 3歳児の場合は模倣が強いので、段階

を踏むことで対立関係を楽しめるようになる



隠れみの術

- ①リーダーが手をたたいている間は移動できる
- ②リーダーがストップしたら、その場で静止する
- ③動いていた人は牢屋に捕まってしまう
- ④手をたたいている間に牢屋にいる人にタッチしたら、 牢屋から出られる

指導のポイント:安全配慮は「どうする?」と問いかけ ることで子どもたちに意識付けさせる



トンネルくぐり

- ①ペアでじゃんけんをする
- ②勝った人はトンネルをつくり、負けた人はトンネルを くぐる
- ③あいこの場合は、2人ともトンネルをくぐる

遊びのポイント:トンネルを工夫して、様々な動きを引 き出そう



ふわふわのトンネル

ふわふわのトンネル(スカーフ)に触らないように走っ てくぐり抜ける

・1 人で → 複数で



いとまきまき

- ①「いとまきまき いとまきまき」
 - ・・・両手をつないで回る
- ②「ひいてひいて」・・・引っ張り合う
- ③「トントントン」・・・ジャンプ
- ④ 「でーきた できた 頑張る準備ができた」
- ・引っ張りっこ:右手をつなぎ、引っ張り合って相手を 先に動かしたら勝ち
- ・俵返し:一人がうつ伏せになってもう1人がひっくり 返そうとし、10秒間耐えられたら勝ち



キラキラハンマー

キラキラハンマー: 傘袋にキラキラボールを入れたもの

- ペアで投げ合う
- ・的に当てる



風船を使って

- ・風船を落とさないように 1人で → 複数で → 手をつないで
- ・風船にガムテープを貼って



コップとピンポン玉を使って

- ・ペアの1人がピンポン玉を投げ、もう1人がコップで キャッチ
- ・後ろから投げてもらってコップでキャッチ



五歩鬼

く導入>

- ・手拍子 → 足踏み → 歩行
- 〈鬼ごっこ〉
- ①鬼は角ポーズ
- ②鬼も逃げる人も5歩ずつしか進めない
- ③鬼は膝をつかないでタッチすることができ、タッチさ れた人は鬼になる
- ・歩行 → 両足跳び

指導のポイント:段階を踏みながら説明する

遊びのポイント:鬼遊びは定位能力を養う



大根 にんじん かぶら

お友達をひとり選んで連れていき、円にいた人がいなく なるまで続ける遊びで、いつ選ばれるかわからないドキ ドキ感が楽しい

<歌詞>

大根にんじんかぶら 大根にんじんかぶら

ごんべえが種まきゃ 種をばまく

種をばまいたら 一休みしよう

一休みしよう 一休みしよう

一休みしたなら お友達を連れて

